

The Elder Scrolls® : オンライン「#ESORocksOut」アートコンテスト

コンテストの公式規約

参加や当選のために何かを購入する必要はなく、期間中に何かを購入したとしても当選の確率は上がりません。**The Elder Scrolls® : オンライン「#ESORocksOut」アートコンテスト**（以下「**本コンテスト**」と称する）は、Bethesda Softworks LLC（以下「**スポンサー**」と称する）が主催しています。本コンテストの目的上、「コンテスト団体」は、スポンサー、関連会社及び関連企業（親会社、姉妹会社、子会社、小売店、フランチャイズ加盟店、広告・宣伝代理店、本コンテストに関連する素材やサービスの供給者、本コンテストに直接関与するその他の法人、パートナーシップ、個人事業主、その他の法人及びそれらの役員、取締役、従業員、代理人、その他の代表者を含むが、これらに限定されない）で構成されます。

1.コンテスト期間

コンテストは**2021年11月18日（木）0:00（JST）**から**2021年12月7日（火）13:59（JST）**まで開催されます（以下「**コンテスト期間**」と称する）。

2.参加資格

参加者は本コンテスト参加時に**18歳以上**で、有効な身分証明書を所有し、**(1) アメリカ合衆国 50州**（またはコロンビア特別区）のいずれか（領土、軍事施設、連邦を除く）、**(2) カナダ**、**(3) イギリス**、フランス、ドイツ、アイルランド、イタリア、**日本**、オーストリア、ポーランド、スペイン、ベルギー、スウェーデン、スイス、ノルウェー、オランダ、ルクセンブルク、ロシア、リヒテンシュタイン、デンマーク、フィンランド、アイスランド、トルコ、**(4) オーストラリア**、ニュージーランドまたは**(5) アルゼンチン**、メキシコ、ブラジルいずれかの合法的な居住者でなければなりません。すべての連邦・国・州・地方の法律及び規則が適用され、法律により禁止・制限・課税されている場合は無効となります。また、スポンサー、各企業の親会社、提携または関連会社、代理店、本コンテストに関連する資料やサービスの供給会社の役員、取締役、従業員、仲介者、代理人、販売代理店及びその直系の家族（両親、兄弟、子供、配偶者、いずれも居住地は問わない）や世帯の構成員（関係の有無は問わない）は、参加資格から除外されます。

3.応募方法、表明保証条項、作品の所有権

本コンテストに参加するために何かを購入する必要はありませんが、インターネットへのアクセスが必要となります。参加者はコンテスト期間中に、**エルダー・スクロールズ・オンラインを基にしたヘビーメタルがテーマのオリジナル作品**（デジタル、手描き、写真）を、解像度が**1920x1080**のポートレートまたは**1080x1920**のランドスケープのフォーマットで、www.elderscrollsonline.comの応募フォームから提出する必要があります。そして、「#ESORocksOut」のハッシュタグを使用して、エルダー・スクロールズ・オンラインのいずれかまたは複数のソーシャルメディア（Twitter、Instagram、VKなど）に作品を投稿してください。対象となる応募作品は、エルダー・スクロールズ・オンラインのスクリーンショットが含まれているものとします。

上記以外の応募方法は受け付けておりません。エントリーは**jpg**または**png**形式で**2MB**以下のものを投稿する必要があります。応募作品には、スポンサーによる使用が許可されているものを除き、ロゴ、アートワーク、画像などの**商標の素材**を含めることはできません（**5.スポンサーデザインの商標を参照**）。スポンサー及び自身が所有していない著作権または商標素材の使用は固く禁じます。応募作品には、不適切な言葉や攻撃的、暴力的、性的または有害な表現を含めないでください。

作品が受理されると本コンテストへのエントリーが完了します（作品を提出した各個人を以下「参加者」と称する）。作品は、本コンテストの公式規約に定められた資格基準を遵守しなければならず、そうでない場合は応募が無効となり本コンテストへの参加資格が失われます。コンテスト期間中のエントリー数に制限はありません。エントリーは、参加者本人が提出する必要があります。自動システムの使用は禁止されており、ロボット・スクリプト・マクロまたはその他一切の自動システムを介した提出は認められず、失格となる可能性があります。

エントリーの提出による利用規約への同意：

- (a) これら本コンテストの公式規約を読んで理解し、遵守することに同意します。
- (b) エントリーが参加者自身のオリジナル作品であり、参加者によるエントリーの作成及びコンテストへの参加のためにのみ使用が許可されているスポンサーによって明示的に提供された資料を除き、知的財産、プライバシー、人権、その他法令及び他者における慣習法上の権利を侵害していないことを保証します。
- (c) 作品の所有権及び使用に関する第三者からの債権に対しては直接責任を負い、コンテスト団体を補償することに同意します。
- (d) 応募作品が過去に公開されていないことを保証します。
- (e) 作品がいずれかの知的財産庁に登録されている場合は、登録番号をスポンサーに報告することに同意します。
- (f) 応募作品に登場する名前、肖像、画像、パフォーマンス上の特徴は、基となる人物が 18 歳以上で、その人物の許可を得ていることを保証します。
- (g) スポンサーにすべての権利、権原、利益、スポンサーが作品を変更及び修正する権利を含む著作権を譲渡することに同意します。
- (h) これらの譲渡が独占的であり、全世界の財産権と同様の期限を持つことを理解し、同意します。
- (i) 著作権、商標権、プライバシー権、及びスポンサーによる応募作品の使用を妨げる可能性があるいかなる法的または道徳的権利、そしてスポンサーが応募作品を使用するための許可を必要とする権利を永久に放棄することに同意します。
- (j) 法律で禁止されている場合を除き、スポンサーが参加者の氏名及び出身地をスポンサーのウェブサイト、スポンサーや本コンテスト、またはスポンサーによるその他のプロモーションの宣伝及び広告に更なる帰属、通知及び補償なくして掲載されることに同意します。
- (k) スポンサーまたはその代理人から電話、郵便、または電子メールで連絡を受けることに同意します。
- (l) スポンサーへエントリーを譲渡するために必要な文書及び第 6 項目で言及されている文書に署名することに同意します。そして、自身及び他者からの追加の審査及び補償、承認なしに、あらゆる目的の

ために世界中で無制限に使用されることに同意します。本コンテストに参加することにより、スポンサーがコンテスト期間にかかわらず、エルダー・スクロールズ・オンラインのウェブサイト及びソーシャルメディア、Bethesda Softworks のウェブサイト及びソーシャルメディアにいつでもエントリーを投稿できることに同意します。スポンサーが独自の判断により、投稿前に提出された作品を編集及び変更することに同意します。また、エントリーがスポンサーの利用規約

(http://www.zenimax.com/legal_terms_us を参照) に基づいてユーザー作成コンテンツ (UGC) を構成し、それに応じて扱われることに同意します。また、スポンサーが独自の判断でユーザー作成コンテンツ (UGC) を複製、表示、配布、ストリーミング/ダウンロード用の投稿、公開、そしてその他を含むあらゆる目的のために独占的に使用できることを理解し、同意します。

(m) 応募作品を無制限に使用するために必要となる、いわゆる著作権者人格権及び実演家の権利に必要なすべての許可、同意、放棄をスポンサーに付与することに同意します。これには、さらなる通知や許可を必要とせず、その他の作品と組み合わせることを含めたあらゆる方法で、応募作品を編集、脚色、再配置、改正、修正及び変更する権利が含まれます。応募作品は返却されることはなく、スポンサーは本コンテストまたはスポンサーによる他のプロモーションの関連有無にかかわらず、あるいはスポンサーが適切と考える方法によるすべてのプロモーション・広報・マーケティングなどのあらゆるメディアで使用する権利を有するものとし、それに伴う義務や応募作品をいかなる方法でも使用する義務 (明示的または黙示的) を一切負わないものとするに同意します。

(n) スポンサーに対する応募作品の使用に関するあらゆるクレジットや広報を許可し、使用された場合にはいかなるクレジット及び広報の権利も持たないこと、コンテストへの参加、スポンサーによる応募作品の使用・不使用、その他の理由による補償は一切ないことに同意します。

4. 抽選方法

コンテスト期間終了後、スポンサーのマーケティング、コミュニティ、アートプロダクションの担当者 2 名以上と外部の審査員 1 名 (以下「**審査員**」と称する) が、コンテスト期間中に寄せられたすべての応募作品を審査し、大賞受賞者 2 名、準優勝者 4 名を選出します。審査員は創造性、品質、コンテストの規約の遵守、及びコンテストのテーマの全体的な解釈 (以下「**審査基準**」と称する) に基づいて応募作品を評価し、最終決定を下します。また、一般投票によりプレイヤーズチョイスの当選者が選出され、上位 4 名 (上位大賞受賞者と準優勝者を除く) がプレイヤーズチョイスの賞品パックを獲得します。下記第 6 項目の賞品の獲得条件をご確認ください。賞品パックは合計で 10 個用意されていますが、複数の賞を受賞したとしても、参加者が獲得できる賞品パックは 1 つのみとなります。

5. スポンサーデザインの商標

評価及び潜在的な商用利用のために作品を提出することを唯一の目的として、エルダー・スクロールズ・オンラインからの商標を含むデザイン (以下「**スポンサーデザインの商標**」と称する) を作成するための独占的、非独占的、譲渡不可、サブライセンス不可、取り消し可能、著作権使用料無料のライセンスが付与されます。スポンサーデザインのマークを他の目的で使用する権利は一切付与されません。スポンサーデザインのマークとは、スポンサーやその関連会社の知的財産権、またはそれらのライセンス及びそのバリエーションから派生した商標、適用された商標、基づいた商標、直接参照された商標、または推論した商標と定義されます。

6.賞品の獲得条件

受賞者には、スポンサーから応募の際に登録したメールアドレスに通知が送信されます。当選者は、本コンテスト及び賞品の受領・所有・使用・悪用に関してコンテスト団体にいかなる責任も追及しないために、参加資格に関する宣誓供述書（または宣誓書及び放棄証書）、責任免除及び知的財産権の譲渡、パブリシティーリリース許可書（以下「リリース」と称する）に記入し、書類に記載されている期限までにスポンサー（または委任代理人）に返送する必要があります。賞品または受賞通知が配達不可として返却される、スポンサー及びスポンサーの代理人による**最初の試みから3日以内**に当選者と連絡が取れない、受賞者が通知に応じない、または参加資格の証明（要求された場合）やリリースに関する書類、その他の必要書類を適時に提出できない、スキルテストの質問（該当する場合）に正しく回答できない場合やその他コンテストの公式規約に違反した場合は失格となり、賞品は没収されます。その際、スポンサーは独自の判断で残りの応募作品の中から没収された賞品に対して代わりとなる受賞者を選出することになりますが、この場合も受賞者は上記と同様の理由で失格となる可能性があります。

7.賞品

大賞受賞者 2名には、下記賞品が贈呈されます。各賞品の販売価格は約 149.99US ドルとなります：

- 21,000 クラウンパック
- 任意のゲーム内のペット 2 体（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- 任意のゲーム内の騎乗動物 2 体（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- 任意のゲーム内の家の客 1 名（クラウンストアで販売されたことがあるものに限る）
- 任意のゲーム内の家 1 棟（家具なし）（クラウンストアで販売されたことがあるものに限る）
- 任意のゲーム内のオルゴール 10 個（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- ペット「ホタル（ピンク）」

準優勝者 4名には、下記賞品が贈呈されます。各賞品の販売価格は約 99.99US ドルとなります：

- 14,000 クラウンパック
- 任意のゲーム内のペット 1 体（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- 任意のゲーム内の騎乗動物 1 体（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- 任意のゲーム内の家の客 1 名（クラウンストアで販売されたことがあるものに限る）
- 任意のゲーム内のオルゴール 5 個（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- ペット「ホタル（ピンク）」

プレイヤーズチョイスの当選者 4名には、下記賞品が贈呈されます。各賞品の販売価格は約 39.99US ドルとなります：

- 5,500 クラウンパック
- 任意のゲーム内のオルゴール 1 個（クラウンストアにてクラウンで購入可能なものに限る）
- ペット「ホタル（ピンク）」

賞品は、受賞が確定した受賞者のみに付与されます。販売価格は 2021 年 11 月時点のものであり、変更される場合やそれ以下の価格で販売されている場合があります。賞品は授与されたものとして受け取らなければならない、現金またはその他の目的で代用、譲渡、換金することはできません。ただし、コンテスト団体は何らかの理由で賞品または賞品の一部を授与できない場合に、独自の判断によって現金また

はその他の方法で、同等あるいはそれ以上の金銭的価値を持つ賞品に代える権利を有します。スポンサーは、紛失または盗難にあった賞品の交換を行わず、賞品に関するいかなる表明及び保証もいたしません。

8.個人情報

スポンサー及び委任代理人は、コンテストの運営及び賞品の管理を目的として、本コンテストへの参加時に提供された個人情報の収集、使用、開示を行います。参加者は本コンテストに参加することにより、そのような個人情報の収集、使用、開示に同意したものとみなされます。また、参加者は本コンテストに参加することにより、スポンサーに対して自身の氏名、写真、肖像、経歴（可能な場合に限る）を、あらゆるメディアで利用及び再利用する権利を付与します。

当選者は賞品を受け取ることにより、スポンサーが本コンテストに関連して行う可能性のある宣伝及び広報において、World Wide Web を含むあらゆるメディアやフォーマット（現在知られているか今後開発されるかを問わない）で、当選者の氏名、居住地、写真、経歴・供述、音声、肖像をさらなる補償や通知なしにいつでも、そして永続的に使用することに同意します。スポンサーは本コンテストの当選者情報を集計し匿名化した上で、販売店や代理店に情報を提供するために使用することがあります。

本コンテストの一環として受領した個人情報は、スポンサー、その関連会社及び本コンテストに関連する広告会社が、本コンテストの運営を目的としてのみ使用します。スポンサーのプライバシーポリシーは、本コンテスト及びエントリーの際に受領したすべての情報に適用されます。スポンサーの個人情報の取り扱いに関する詳細については、スポンサーのプライバシーポリシーをご参照ください

(http://www.zenimax.com/legal_privacy.htm)。

9.無効/終了/嫌疑/変更の権利

コンピューターウイルスによる感染、不具合、改ざん、不正介入、不正行為、プログラミング・エラー、または技術的な故障を含むがこれらに限らず、いずれかの理由で本コンテストまたはその一部が意図したとおりに実行できなかった場合や、本コンテストの運営、セキュリティ、公平性、あるいは本コンテストの適切な実施が損なわれる、または影響を与えるとスポンサーにより判断された場合は、スポンサーの一存によって疑わしい作品を無効にし、(a) 本コンテストまたはその一部を終了する、(b) その障害に対処すべく本コンテストまたはその一部を変更または一時中断した後、これら本コンテストの公式規約の意図に最も順応する方法で本コンテスト、または関連するコンテストの一部を再開する、及びまたは (c) 上記受賞者の選定条件に基づき、障害が発生した時点までに受領した、的確で嫌疑がない作品の中から賞を授与します。

10.一般条件

賞品の獲得には、本規約で定められるすべての要件を満たすことが条件となります。すべての作品はスポンサーの所有物となり、返却または認知されることはありません。膨大な応募作品や自動化された応募作品、第三者によって提出された応募作品、または期限の超過、不完全、不正、判読不能、身元不明、遅延した応募作品または賞品の請求は無効となります。すべての応募作品及び賞品の請求は調査の対象となります。応募作品の提出証明は受領を証明するものではありません。参加者は、本コンテストの公式規則を遵守することに同意するものとします。スポンサー及び独立したコンテスト審査機関の両方またはいずれか一方による決定は、本コンテストに属するすべての事項について最終的かつ法的な拘束力を持つものとします。本コンテストは適用されるすべての連邦、州、県及び地方の法の対象とな

り、禁止されている場合は無効となります。スポンサーはいずれの誤植、印刷、コンピュータープログラミングまたは演算子のエラーを修正する権利を有します。スポンサーが本コンテストのこれらの公式規約におけるいずれかの条項を施行しなかった場合でも、それらの条項に関する権利を破棄したことにはなりません。本コンテストのこれらの公式規約におけるいずれかの条項の無効または履行不能は、その他条項の有効性または執行可能性に影響を及ぼすものではありません。本コンテストの公式規約のいずれかの条項が無効または法的強制力がないと判断された場合、本コンテストの公式規約は、その規約内に無効または法益強制力が含まれていない場合と同様にそれらの条項に従って解釈されるものとします。当選者が上記文書のいずれかに虚偽の記載を行った場合、当選者は速やかにスポンサーへ賞品またはその金銭価値を返却しなければなりません。スポンサーは参加手続き、コンテスト及びコンテストのウェブサイトやアプリの両方またはいずれか一方の運営の改ざんを試みたり、コンテストの公式規約に違反したり、または他人への意図的な嫌がらせ、悪用、脅迫または攻撃を行ったりした個人を、独自の判断によって失格にする権利を有します。警告：参加者またはその他個人が、本コンテストに関連するいずれかのウェブサイトに損害を与えようとしたり、本コンテストの正当な運営を妨害しようとしたりする行為は刑法及び民法違反となり、スポンサーは法が認める最大限の範囲で起訴し、損害賠償を請求する権利を有します。応募作品を提出した個人の身元に関して不和が生じた場合、応募作品の提出日に応募作品を提出するために登録されたメールアドレスで作成された認証済みのアカウント所有者が参加者とみなされます。「認証済みのアカウント所有者」とは、メールサービス提供会社によって電子メールを割り当てられた自然人を指します。当選候補者は、認証済みのアカウント所有者であることの証明の提示を求められる場合があります。

11.責任及びリリースの制限

本コンテストへの参加により、参加者は、(A) 本コンテストのウェブサイトへのアクセス及び使用を含む、本コンテストへの応募作品または参加、(B) 人格権、またはプライバシー権、名誉棄損、賞品の提供、または(C) その承諾、所有、いかなる賞品の使用または悪用に起因する個人または財産へのいかなる損害、賠償、損失、損傷、起訴費用、またはあらゆる種類の経費（直接的、間接的、偶発的、派生的または懲罰的損害賠償金を含むがこれに限定されない）について、コンテスト団体が一切の責任を負わず、免責されることに同意するものとします。一部の管轄においては、偶発的または間接的損害の排除または制限を許可していないため、これらの除外が適用されない可能性があります。

先述の内容を制限することなく、本コンテスト団体及びスポンサーのその他機関、供給業者または請負業者は以下の責任を負わないものとします：(a) コンテストのウェブサイトの利用者、コンテストに関連するまたはコンテストで利用される機器またはプログラミング、本コンテストにおける提出物の処理段階で発生する可能性があるいかなる技術的または人的過誤を起因としたあらゆる不完全なまたは不正確な情報、(b) ネットワーク、サーバー、サービスプロバイダー、オンライン・システム、電話回線または電話線、またはその他接続の消失、中断、利用不可、(c) 作品の盗難、破壊、紛失、作品への不正アクセス、作品の改ざん、(d) 電話回線または電話線、コンピューターまたはコンピューターのオンライン・システム、サーバーまたはプロバイダー、コンピューター機器、ソフトウェア、ウイルスまたは不具合に関するあらゆる問題、または誤動作及び故障、(e) 文字化けによる送信または伝達不十分、(f) インターネット上またはいずれかのウェブサイトやそれらの組み合わせにおける回線の混雑、または技術的な非互換性を含むがこれに限定されないいかなる理由で、コンテストの審査機関やスポンサーからのメールを受信できない、またはコンテストの審査機関やスポンサーがメールを受信できない、(g) 本コンテストへの参加または関連する資料のダウンロードによる利用者のコンピューター機器（ソフトウェアまたはハードウェア）に対する損害、(h) 印刷、配布、プログラミングまたは製造誤差、及び人的、機械的、電子的またはその他を問わずあらゆる種類のその他エラー及び誤動作、または(i) 本規約に含まれる技術的、絵画的、活字的または編集的誤記脱漏。

12. 準拠法

本コンテストはアメリカ合衆国の法律に準拠しており、すべての連邦法、州法、現地法及び規制の対象となります。プエルトリコ、全てのアメリカ合衆国の属領、海外の軍事施設、そして法律で禁止されている場所では無効となります。禁止されている場合を除き、参加者は、本コンテストまたはその賞品から生起するまたは関連する全ての紛争、請求、訴因が、法律の抵触問題に顧慮することなく、メリーランド州の法の下、解決されることに同意したものとします。また、集団訴訟の形式を用いることなく、アメリカ合衆国連邦及びアメリカ合衆国メリーランド州モントゴメリー郡の州立裁判所によってのみ、個別に解決されることに同意します。

13. ソーシャルメディアにおける免責事項

本コンテストは、Twitter、Instagram 及び VK が主催、承認、管理するものではなく、またそれらに関連するものでもありません。参加者は本コンテストに参加するにあたり、Twitter、Instagram 及び VK ではなく、スポンサーへ情報を提供することになります。また、参加者は本コンテストへの参加により、Twitter、Instagram 及び VK を本コンテストに関するいかなる責任からも免除するものとします。

© 2021 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls®: Online: developed by ZeniMax Online Studios LLC, a ZeniMax Media company. ZeniMax, The Elder Scrolls, ESO, ESO Plus, Bethesda, Bethesda Softworks and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the US and/or other countries. All Rights Reserved.