

『ESO』“おかえりなさい”ハウジングコンテスト」コンテスト 公式ルール

購入は必要ありません。購入しても受賞確率は上がりません。

コンテストの説明:『ESO』“おかえりなさい”ハウジングコンテスト」コンテスト(以下「コンテスト」)は、2025年5月8日(木)12:00(東部標準時)(以下「ET」)から2025年6月6日(金)12:00 ETまでの応募段階(以下「応募期間」)と、2025年6月6日(金)13:00 ETから2025年6月19日(木)23:59 ETまでの審査段階(以下「審査期間」)から構成されます。本公式ルールでは、応募期間と審査期間を総称して「コンテスト期間」と呼びます。応募期間中、参加者は創造性を発揮し、『The Elder Scrolls Online』から「応募ガイドライン」に従ったユニークなハウジング作品(以下「ハウスツアー」)を投稿してください。以下に詳述するとおり、検討の対象となります。本コンテストへの参加は、他のプロモーション、コンテスト、またはキャンペーンへの参加を意味するものではありません。本コンテストに参加することにより、各参加者は、最終的かつ、あらゆる面で拘束力を持つ本公式ルールおよび Bethesda Softworks LLC, 1370 Piccard Drive, Rockville, Maryland 20850(以下「スポンサー」)の決定を無条件に受け入れ、遵守することに同意するものとします。

本コンテストに参加する前にこれらの公式ルールおよび関連する ZeniMax Media のサービス利用規約(https://www.zenimax.com/legal_terms)(以下「サービス利用規約」)と、ZeniMax Media のオンラインプライバシーポリシー(https://www.zenimax.com/legal_privacy)をお読みください(これらは全て参照することにより本書に組み込まれます)。本コンテストに参加することにより、応募者は本公式ルールおよびサービス利用規約(サービス利用規約第 15 条に含まれる拘束力のある仲裁条項および集団訴訟の権利放棄を含むがこれに限定されない)に同意したものとみなされます。

資格:全ての参加者は、(a)エントリー時点で 18 歳以上、または居住地の法定成人年齢以上であること(アラバマ州またはネブラスカ州の居住者は 19 歳以上、ミシシッピ州の居住者は 21 歳以上であること)、(b)有効な身分証明書を所持していること、(c)以下の地域の合法的居住者であること:米国 50 州またはコロンビア特別区、(iii)カナダ(ケベック州を除く)、(iii)フィンランド、フランス、ドイツ、アイルランド、ベルギー、スウェーデン、スイス、ノルウェー、デンマーク、オランダ、イギリス、オーストラリア、スペイン、ニュージーランド、(iv)日本。(以下「認可国」)(なお、認可国以外の国に住む人はこのコンテストにエントリーすることはできない)(d)このキャンペーンに参加するための完全な法的能力および権限を有していること(e)いかなる法律、規約、規則、条例、およびこの公式ルールに違反していないこと。適用される全ての連邦、国、州、地方、地域および国際的な法律と規制が適用されます。法律で禁止、制限、課税されている場合は無効となります。コンテストグループの役員、取締役、従業員、代理人、代表者、それぞれの親会社、関係者、関連会社、代理店、本コンテストに関連する素材およびサービスの提供者、およびこれらの役員、取締役、従業員、代理人、販売代理人の直系家族(両親、兄弟姉妹、子供、配偶者を含み、居住地は問わない)または世帯のメンバー(親族であるかにかかわらず)は応募資格を有しません。(総称して「応募資格」)。

米国財務省外国資産管理室(OFAC)による制裁の対象となる国、またはその国に居住する個人または団体は、OFAC の SDN リストに記載されている個人を含め、応募資格を有しません。賞品受領前に、認定国または応募者が米国の禁止または制限当事者リストに掲載された場合、または OFAC 制裁の対象となった場合、スポンサーは応募者を失格とし、応募者の応募を無効とすることができます。

応募方法:購入は必要ありません。参加費は返金されません。自己費用負担のインターネット接続、『The Elder Scrolls Online』へのアクセス、有効な ESO アカウントが必要です。

応募期間中、応募資格のある方は、ユニークなハウジング作品のスクリーンショット(以下「**画像**」)を 4 枚投稿し、創造性とクールさ(以下「**テーマ**」)をアピールしてください。最低 4 枚、最高 6 枚の画像を作成する必要があります。スクリーンショットは JPG または PNG 形式で、作成されたユニークなデザインが表現されたものにしてください。スクリーンショットの解像度はできるだけ高く、最低 1920×1080 以上である必要があります。このコンテストではゲーム内効果やライティングのアドオンは使用できますが、スクリーンショットを Photoshop やその他の画像編集ソフトを使用してゲーム外で加工することはできません。

それ以外の方法で応募することはできません。応募作品は、jpg または png 形式のみで提出可能です。応募作品は、ロゴ、アートワークおよび画像を含むがこれに限定されない著作権または商標のある素材(スポンサーが使用を許可したもの以外)を含んではなりません。スポンサーまたは応募者本人が所有していない著作権または商標のある素材を使用することは、固く禁じられています。応募作品には、露骨な言葉や汚い言葉、違法な言論、または露骨、中傷的、わいせつ、ポルノ、暴力的(殺人、武器、残酷、虐待などに関するものなど)、差別的(人種、性別、宗教、国籍、身体障害、性的指向、年齢に基づくもの)、違法(未成年者の飲酒、薬物乱用、コンピュータ・ハッキングなど)、攻撃的、脅迫的、不敬、嫌がらせ的な内容を含んではなりません。応募作品は、第三者の権利を侵害したり、スポンサーの所有物や他のゲームパブリッシャーおよびゲーム開発スタジオの製品を誹謗中傷したり、言及したりするものであってはなりません。応募作品は、上記の応募資格を満たしていなければなりません。満たしていない場合、応募作品は無効となり、コンテストに参加する資格を得られません。

全ての応募作品は、いずれかの応募テーマに合ったものでなければなく、応募資格のある方は、作品をどのカテゴリーに応募するのか明確にする必要があります。応募資格のある方は、希望すれば 4 つのカテゴリー全てに応募することができますが、大賞または入選に選ばれるのは、全体で 1 回のみとなります。

応募作品のカテゴリー:

- くつろぎの宿屋の部屋 – くつろいだ雰囲気の小さな空間
 - 以下のホームツアータグのうちの 1 つを象徴する要素を含めてください: 快適、蔵書庫、住居
- 秘密の庭園 – 魅惑の野外スペース
 - 次のホームツアータグのうちの 1 つを象徴する要素を含めてください: 獣、庭園、隠された秘密
- 祭りの日 – 祭りの日が来ました！
 - 次のホームツアータグのうちの 1 つを象徴する要素を含めてください: 祭り、ゲーム、街
- マスタークラスの創作 – マスタービルダーの腕の見せどころ。ゼロから作り上げた作品
 - 次のホームツアータグのうちの 1 つを象徴する要素を含めてください: ゼロからの建築、展示、魔法(ゲーム内の家や空き区画を土台として使用できます)

コンテストに応募するには、応募資格のある方は、応募期間中にウェブサイト <https://woobox.com/b8u3e2> (以下「**応募ウェブサイト**」)にアクセスし、応募ウェブサイトに掲載されている

応募フォームに必要事項を全て記入し、1回の応募につきユニークなハウジング作品の画像を最低4枚、最高6枚添付する必要があります(ここでは応募フォームと画像を総称して「**応募作品**」)。応募者は、応募サイトに完全な状態の応募作品をアップロードすることで、コンテストに1回応募することができます。

応募作品は、次の「**応募要件**」を満たしている必要があります: (i)「スポンサー素材」(以下に定義)を除き、応募作品は、応募者のオリジナルかつ未発表の作品であり、第三者が所有する著作権で保護された素材、ロゴまたは商標を使用していないこと、(ii)応募作品がスポンサー素材以外の素材で構成されている場合、応募者は、応募作品に関する全ての適切な許可、許諾、および譲渡を要求に応じて提供すること(応募者が必要な全ての譲渡を提供できない場合、スポンサーは、スポンサーの単独の裁量により、該当する応募作品を失格とするか、スポンサーの利益のために譲渡および許可の確保を求めるか、または該当する応募作品をコンテストに残すことを許可する権利を留保する)、(iii)応募作品には、スポンサーがわいせつ、ポルノ、中傷、またはその他の好ましくない画像と判断した画像が含まれていないこと。本公式ルールで使用される「**スポンサー素材**」とは、アートワーク、画像、デザイン、商標、サービスマーク、およびゲーム内のその他の素材を意味します。

応募は各カテゴリーにつき1回までとし、資格のある応募者1名につき合計4回までとします。全ての応募作品は、応募期間終了までに受領されなければなりません。応募作品が投稿された後は、応募作品の差し替えまたは新しいバージョンは受け付けません。スポンサーが独自の絶対的裁量により、応募要件の全部または一部に違反すると判断した応募作品は、失格となる場合があります、応募資格がないものとされます。本公式ルールに別段の定めがある場合を除き、応募者が応募時に選択できる範囲において、本コンテストに関連して収集された個人情報、[こちら](#)に記載されているスポンサーのプライバシーポリシーに従って使用されます。

応募は、応募者本人が上記の応募方法によってのみ行うものとします。他の個人または団体による応募、および/または他のウェブサイトやメールアドレス(営利目的の懸賞応募通知および/または応募サービスサイトを含むが、これに限定されない)からの応募は無効となり、本コンテストへの応募資格を失います。応募プロセスを自動化する装置の使用を含むがこれに限定されない、応募プロセスまたはコンテストの運営の改ざんは禁止されており、このような方法で応募されたと判断された応募作品はスポンサーの独自の裁量で無効となります。実際に応募作品を投稿した応募者の身元に関する紛争がスポンサーの満足する形で解決されない場合、当該応募は不適格とみなされます。コンテスト実施者は、インターネット利用者や、コンテストに関連する、またはコンテストで使用される機器またはプログラム、応募作品の投稿、コンテストの応募作品の処理で発生する可能性のある技術的または人的エラーに起因する真実でないまたは不正確な応募情報について責任を負いません。コンテスト実施者は、いかなるエラー、不作為、中断、削除、盗難、破壊、またはエントリーへの不正アクセスや改ざんに対しても、一切の責任や義務を負いません。

重要な注意事項: 第三者が所有する知的財産または素材を応募作品に組み込んだ応募者は、応募者自身の責任においてこれを行うものとします。<https://documents.bethesda.net/ja/terms-of-service> に掲載されているサービス利用規約を制限、拡大、または修正することなく、サービス利用規約は完全な効力を有するものとし、スポンサーが、応募者の応募作品のいずれかの要素が他者の権利を侵害しているとの正式な通知を受けた場合、および/または、かかる権利侵害を理由に、影響を受ける応募作品を応募ウェブサイト(本ルールで定義)から削除するよう法的に有効な要請を受けた場合、スポンサーが独自の裁量で決定するとおり、かかる応募作品は応募ウェブサイトから削除され、および/または、コンテストから失格となる場合があります。また、スポンサーが、単独かつ絶対的な裁量で、応募者の応募作品が法的

な目的上、十分に潔白が証明されている、または潔白が証明できると判断されない限り、いかなる応募者も賞を受け取る資格はありません。

応募作品の投稿:

- 1) これらの公式ルールを読み、理解し、遵守することに同意することを確認するものとします。
- 2) 応募者は、スポンサーが『The Elder Scrolls Online』(以下「ゲーム」)に関して、コンテンツ全部を含む全ての所有権および知的財産権を所有し、さらなる詳細はスポンサーのサービス利用規約 (<https://www.zenimax.com/ja/legal/terms-of-service>) に記載されていることを認めます。スポンサーは、本コンテストに応募する目的で、ゲーム内の画像を撮影すること、またはゲームコンテンツを使用することを許可します。
- 3) 応募者は、応募作品(スポンサーが所有するゲームコンテンツを除く)が自身のオリジナル作品であり、応募作品の作成およびコンテストへの参加のためにのみ使用を許可された、スポンサーがコンテストのために明示的に提供した素材を除き、他者の知的財産権、プライバシーまたは人格の権利、その他の法定上または慣習法の権利を侵害していないことを保証するものとします。
- 4) 応募者は、作品の所有権および/または使用権に関連する第三者からのクレームに対して、コンテストグループを免責し、直接責任を負うことに同意するものとします。
- 5) 応募者は、応募作品が誹謗中傷、不敬、わいせつ、その他法律に反するものではなく、作品の投稿に使われたサービス利用規約 (<https://account.elderscrollsonline.com/ja/terms-of-service>) に違反していないことを保証するものとします。
- 6) 応募者は、応募作品が過去に公開されたものでないことを保証するものとします。
- 7) 応募者は、作品が知的財産庁に登録されている場合、登録番号を明示して、スポンサーに報告することに同意するものとします。
- 8) 応募者は、応募作品に登場する人物(またはその氏名、肖像、画像、パフォーマンス)の許可を得ていること、およびその人物が 18 歳以上であることを保証するものとします。
- 9) 応募者は、自身の応募作品に関する著作権などのあらゆる権利、権原および利益(スポンサーが応募作品を編集、修正、変更する権利を含むがこれに限定されない)をスポンサーに譲渡し、かつ譲渡することに同意するものとします。
- 10) 応募者は、作品の譲渡または移転が全世界において独占的かつ財産権が持続的であることを認め、同意するものとします。
- 11) 応募者は、スポンサーが応募作品を使用することを妨げる、またはスポンサーが応募作品を使用するためにさらなる許可を求める著作権、商標権、プライバシー権、その他の法的または著作人格権を永久に放棄することに同意するものとします。
- 12) 応募者は、スポンサーが応募者への帰属、通知、報酬を伴わず(法律で禁止されている場合を除く)に応募者の氏名およびアカウントのユーザー名をスポンサーのウェブサイトおよび/またはスポンサ

一のソーシャルメディアプラットフォームに投稿すること、およびスポンサー、本コンテスト、またはスポンサーによるプロモーションの広報・宣伝のために投稿することに同意するものとします。

- 13) 応募者は、スポンサーまたはその代理人から電話、郵便、電子メール、または作品の投稿に使用した ESO アカウントのダイレクトメッセージで連絡を受けることに同意するものとします。
- 14) 応募者は、応募作品をスポンサーに譲渡するために必要な書類を含む、規則 6.2 に定める書類に、全世界で目的を問わず署名することに同意し、応募者または他のいかなる当事者からも制限を受けず、追加の審査、補償または承認も受けないものとします。本コンテストに参加することにより、応募者はスポンサーがコンテスト中またはコンテスト後のいつでも、応募者の応募作品をゲームのウェブサイトまたはスポンサー（またはスポンサーの関連会社）のウェブサイトおよび/またはスポンサーのソーシャルメディアプラットフォームに投稿できることに同意するものとします。スポンサーは独自の裁量で、投稿前に作品を編集および修正することができるものとします。応募者は、応募作品がスポンサーのサービス利用規約 (<https://www.zenimax.com/ja/legal/terms-of-service>) におけるユーザー生成コンテンツ（以下「UGC」）に該当し、UGC として扱われることに同意し、理解するものとします。なお、応募者はこれらの UGC がスポンサーの裁量で、コピー、表示、配布、ストリーミング/ダウンロードのための投稿、公開パフォーマンスなどのあらゆる目的のためにスポンサーが独占的に使用できることを認め、理解するものとします。
- 15) 応募者は、いわゆる著作権者人格権および実演家の権利を含むあらゆる許可、同意および権利放棄をスポンサーに付与し、スポンサーが別途通知または許可を必要とすることなく応募作品を無制限に使用する（応募作品を他の作品と組み合わせることを含むあらゆる方法で編集、脚色、改変、修正または変更する権利を含む）ことに同意するものとします。応募作品は返却されません。スポンサーは、スポンサーによるプロモーション、宣伝、マーケティングおよび広告のために、応募作品をあらゆる媒体で使用する権利、またスポンサーが別途通知または許可を必要とすることなく適切な方法で使用する権利を有しますが、応募作品をいかなる方法でも使用する義務（明示あるいは黙示を問わず）を負わないものとします。
- 16) 応募者は、応募作品がスポンサーによって使用された場合、いかなるクレジットまたはパブリシティの権利も有さず、クレジットまたはパブリシティを直ちに許可することに同意するものとします。本コンテストへの応募、スポンサーが応募作品を使用すること、使用しないこと、その他いかなる理由に対しても、報酬は支払われません。

受賞者の選考と通知: 十分な数の適格な応募があった場合、応募期間終了後、スポンサーおよび/またはその関連会社の 2 名以上の担当者および独立審査員 2 名（以下「**審査委員会**」）が応募作品を審査し、以下の基準に基づいて最大 12 名の受賞者（以下「**受賞者**」）を選出します: (i) ハウジングデザインの全体的な品質と創造性 (50%)、(ii) 個々のデザイン要素と家具の使用による革新性 (40%)、(iii) 選択したコンテストテーマの全体的な解釈と芸術的表現 (10%)（以下「**審査基準**」）。審査委員会の決定は最終的なものであり、不服申し立ての対象にはなりません。同点の場合は、「創造性」カテゴリーの得点が最も高いファイナリスト候補者をファイナリスト候補者としてします。

審査期間終了後、審査委員会は最大 12 名の受賞者（大賞 4 名（各カテゴリー 1 名）、入選 8 名（各カテゴリー 2 名））を選出します。同点の場合、審査委員会による最初の採点で、「創造性」で最も高い得点を獲得したファイナリストの作品が有利となります。受賞候補者は、公式ルールの確認および遵守をする必要があります。受賞候補者には、応募時にご記入いただいた連絡先情報をもとに、2025 年 6 月 26 日

(木) 10:00 ET までにメールにてご連絡いたします。スポンサーは、紛失、傍受、または理由の如何を問わず受賞候補者が受賞通知を受領しなかった場合、一切の責任を負わないものとします。合理的な努力にもかかわらず、受賞候補者が受賞通知で指定された期間内に返信しない場合、または賞品もしくは受賞通知が当該受賞候補者に未着または配達不能として返送された場合、当該受賞候補者は賞品を没収され、代替の受賞者が選出される場合があります。受賞候補者が不適格であることが判明した場合、または本公式ルールに従わなかった場合、または賞授与前に何らかの理由で賞を辞退した場合、そのような受賞候補者は失格となり、代替の受賞者が選出される場合があります。スポンサーは、かかる手続きに従い、該当する賞の受賞候補者に 2 名まで連続して連絡を試みることができ、かかる試みを行った後も該当する賞の受賞者が確定していない場合、該当する賞は授与されることがあります。

賞: 賞は大賞 4 (各カテゴリー1)、入選 8 (各カテゴリー2) の計 12 が設けられています。

順位	賞品	おおよその小売価格(「ARV」)
大賞	『The Elder Scrolls Online』ハウジングチームとの 30 分間のビデオチャットセッション 1 回 - ESO Plus™12 ヶ月分(19,800 クラウンを含む) - ゲーム内の家 1 軒(受賞者選択)(クラウンストアでどこかの時点で直接販売されたものである必要があります) - 高級家具 10 点(受賞者選択)(『ESO』でどこかの時点でこれまでに販売されたものである必要があります) - 家の客 2 人(受賞者選択)(クラウンストアでどこかの時点で直接販売されたものである必要があります) - ホームステッドキーアートまたはハウジングをテーマにしたメディアアートのスクリーンショット(ハウジングチームのサイン入り)(受賞者選択) - 受賞者の作品が氏名と順位とともにソーシャルコラージュ動画で公開されます。	USD \$139.99
入選	- ESO Plus™6 ヶ月分(9,900 クラウンを含む) - ゲーム内の家 1 軒(受賞者選択)(クラウンストアでどこかの時点で直接販売されたものである必要があります) - 高級家具 5 点(受賞者選択)(『ESO』でどこかの時点でこれまでに販売されたものである必要があります)	USD \$77.94

	● 家の客 1 人(受賞者選択) (クラウンストアでどこかの時点で直接販売されたものである必要があります) ● ホームステッドキーアートまたはハウジングをテーマにしたメディアアートのスクリーンショット(ハウジングチームのサイン入り) (受賞者選択)	
--	---	--

現金での代替や賞品の代用は認められません。ただし、スポンサーは、理由の如何を問わず、記載された賞品の全部または一部が入手できない場合、独自の裁量で同等の価値の賞品に代える権利を有します。賞品の該当部分は、米国内の住所にのみ配送されます。全ての賞品の合計 ARV は\$1,183.48 です。

賞品の一般条件: 賞品は、受賞候補者が本公式ルールを完全に遵守した場合にのみ授与されます。賞品の全ての部分が譲渡不能です。本公式ルールに明記されていない賞品の詳細およびその他の制限は、スポンサーが独自の裁量で決定します。現金での代替や賞品の代用は認められません。ただし、スポンサーは、理由の如何を問わず、記載された賞品の全部または一部が入手できない場合、独自の裁量で同等の価値の賞品に代える権利を有します。各受賞者は、全ての連邦税、州税、地方税、およびその報告結果、ならびに該当する賞品に関連するその他の手数料または費用について、単独で責任を負うものとします。スポンサーは、独自の裁量により、現金または現金相当の賞品に適用される税額を控除または源泉徴収することができます。スポンサーは、IRS の要件に従い、スポンサーから各受賞者に譲渡された賞品またはその他の有価物の小売価格について、IRS Form 1099 または同等の源泉徴収書類を発行および提出し、また、スポンサーは、法律により要求される場合、かかる書類を州または地方政府機関と共有することがあります。スポンサーが独自の裁量で決定する、必要かつ適切な全ての税金、源泉徴収、またはその他の遵守条件(社会保障番号、IRS Form W-8BEN、IRS Form W-9、または同等の情報を含む)の要件を各受賞者が拒否する、または満たさない場合、各受賞者は賞を没収され、本公式ルールに基づき代替の受賞候補者が選出される場合があります。スポンサーは、適用される源泉徴収税に従って賞品を授与し、適用される源泉徴収税によって減額された賞品譲渡額は、該当する場合、賞品の全額支払いとなります。各受賞候補者は、資格宣誓書、賠償責任免除書、および(かかる条件を課すことが合法的である場合)パブリシティ譲渡(以下、総称して「**賞品請求書類**」)をに署名する必要があります。 受賞候補者が、受賞通知で指定された期限までに全ての賞品請求書類に署名して返送しなかった場合、または返送を拒否した場合、受賞者は失格となり、代理の受賞者が選出される場合があります。

スポンサーは、本コンテストに関連して提供されるいかなる賞品に関しても、いかなる保証も行わず、明示または黙示を問わず、賞品に関する一切の保証を放棄します。上記の一般性を制限することなく、賞品は、明示または黙示を問わず、いかなる種類の保証もなく「現状有姿」にて提供され、スポンサーは、商品性、特定目的への適合性および/または非侵害の黙示保証を含むがこれに限定されない、一切の保証を放棄します。

個人情報: スポンサーおよびその認定代理人は、コンテストの運営、コンテストの受賞者の発表、賞品の発送、記録、コンテストに応募可能な全ての司法権における法的責任の遵守の目的で、オンラインプライバシーポリシーに則りコンテスト応募時に提供された個人情報を収集、使用、開示、処理します。オンラインプライバシーポリシーは <https://www.zenimax.com/ja/legal/privacy-policy> から確認できます(「プライバシーポリシー」)。コンテストに応募することにより、応募者は、応募者の個人情報がこれらの目的のために使用されること、および当社のプライバシーポリシーに記載されている通りに使用されることを理解し、了承するものとします。本コンテストに応募することにより、応募者は、このような個人情報の収集、使用および開示に同意するものとします。応募者はコンテストに応募することにより、スポンサーが応募者の氏名(適用されるアカウント名を含む)、写真、肖像、および入手可能な場合には経歴をあらゆる媒体で使用および再使用する権利を許諾するものとします。また、応募者は、特定の状況下における当社の個人データ処理に関して、一定の権利を有します(これには、アクセス権、ポータビリティ権、訂正権、削除権、異議申立権、制限権が含まれる場合があります)。お客様の権利および権利の行使方法については、当社のプライバシーポリシーをご参照いただくか、privacy@support.zenimax.com までお問い合わせください。

賞を受領することにより、受賞者は、スポンサーが受賞者の氏名、居住地、写真、経歴、発言、声および肖像を、現在知られているか今後開発されるかに関わらず、ワールドワイドウェブなどのあらゆるメディアまたはフォーマットで、コンテストに関して行うあらゆる広告および宣伝に、さらなる報酬または通知なしに、いつでも使用することに同意するものとします。コンテストグループは、コンテストの受賞者情報を集計し、匿名化した上で、小売業者および販売業者にコンテストに関する情報を提供するために使用することがあります。応募者は、本コンテストに応募することにより、データの受信者の一部が、欧州連合またはその他の認定国で適用されるものと同等のプライバシー保護レベルを法律が提供しない、米国などの地域に拠点を置く可能性があることを告知され、同意するものとします。

本コンテストの一環として受領した個人情報は、スポンサー、その関連会社および本コンテストに関わる広告およびマーケティング代理店が、本コンテストの運営のために使用します。本コンテストおよび応募により当社が受領する全ての情報には、プライバシーポリシーが適用されます。

米国への送信。 本コンテストのウェブサイトおよび応募者が提出した個人情報(本公式ルールに詳述されています)は、上記の目的のために、コンテストグループが所在する米国のサーバーでホストされ処理されます。したがって、応募者が提供した個人情報は、応募者の国の法律と同じ種類またはレベルのデータ保護を提供しない可能性のある米国の法律の対象となる可能性もあります。当社は、応募者の国の管轄区域外に転送された個人データが、当社のプライバシーポリシーに規定されている適切な保護措置の対象となるよう保証するための措置を講じています(これらの保護措置またはプライバシー慣行に関する情報を請求する場合は、プライバシーポリシーに規定されている当社までご連絡ください: <https://www.zenimax.com/ja/legal/privacy-policy>)。

欧州経済地域またはスイス以外に在住のユーザー: 本コンテストに応募することにより、応募者は、当社のプライバシーポリシーを理解し了承するものとします。賞を受領することにより、受賞者は、コンテストグループが受賞者の氏名、居住地、写真、経歴、発言、声および肖像を、現在知られているか今後開発されるかに関わらず、ワールドワイドウェブなどのあらゆるメディアまたはフォーマットで、コンテストに関して

行うあらゆる広告および宣伝に、さらなる報酬または通知なしに、いつでも使用することに同意するものとします。コンテストグループは、コンテストの受賞者情報を集計し、匿名化した上で、小売業者および販売業者にコンテストに関する情報を提供するために使用することがあります。

欧州経済地域またはスイスに在住のユーザー: ZeniMax Media Inc.は、応募者の個人情報のデータ管理者です。当社が本コンテストに関連する応募者の個人データを処理する法的根拠は、(1) 本コンテストの管理および賞品発送の目的のために必要な場合を含む、当社と応募者との契約の履行(一般データ保護規則(「GDPR」と呼ぶ)第6条(1)(b))、(2) 義務的な記録保持要件を満たすため、および当社がコンテストを利用可能にする管轄区域における EU、スイス、およびその他の法律に基づく当社の法的義務の遵守のために必要な場合を含む、適用法の遵守(GDPR 第6条(1)(c))、(3) 当社の正当な事業上の利益(販促目的のコンテストの実施、適切な事業記録の管理(GDPR 第6条(1)(f))を含む)、および(4) 当社の法的権利(本コンテストに関わる訴訟または法的請求の場合(GDPR 第6条(1)(f))などを確立、保護または防御するために必要な場合。本コンテストに応募することにより、応募者は、本コンテストに関連した応募者の個人情報がどのように処理されるのかを説明したプライバシーポリシー(<https://www.zenimax.com/ja/legal/privacy-policy>)をお読みにになり、ご理解いただいたものとみなします。応募フォームに必須と記載されている個人データの提供を拒否した場合、本コンテストへの応募は無効となります。応募者の個人データは、本コンテストの管理、受賞候補者への連絡、賞品の割り当てに必要な期間、および該当する場合は譲渡期間、さらに訴訟や紛争が発生した場合に利用できるようにするために適用される時効期間、または適用される法律で義務付けられている期間、追加で保管されます。

スポンサーの個人情報保護に関する詳細については、以下の当社のプライバシーポリシーをご覧ください。<https://documents.bethesda.net/ja/privacy-policy>

応募作品に関する権利: 有効で価値ある約因を対価に(その受領および法的充足はここに認められる)、各応募者は、コンテスト実施者、およびその後継者、ライセンサー、および譲受人に対し、商業目的を含むがこれに限定されないあらゆる目的のために、現在または将来において考案されるあらゆるメディアにおいて、応募作品の全部または一部を永久に複製、公開上演、公開表示、ストリーミング、利用、派生物の作成、およびその他の方法で使用する非独占的ライセンス(ただし義務ではない)を取り消し不能な形で付与します。コンテスト実施者は、コンテスト実施者が必要または望ましいと判断するいかなる目的のためにも、独自の裁量で、応募作品を編集、合成、変形、スキャン、複製、または変更する権利を有するものとし、各応募者は、応募作品に含まれるいわゆる「著作者人格権」の一切取り消し不能な形で放棄するものとします。コンテスト実施者は、応募作品が失格となった場合、または応募要件を満たしていない場合、または応募作品を投稿した応募者がコンテストに参加する資格がないと判断された場合でも、各応募作品に付与された権利を保持するものとします。

表明と保証/補償: 各応募者は、以下の事項を表明し、保証するものとします: (i) 応募作品は、本公式ルール の条件に従って変更なく使用されるスポンサー素材を除き、他の個人または団体の知的財産権またはその他の権利を侵害せず、侵害することはないこと、(ii) 応募作品が応募要件を満たし、適用法に違反しておらず、今後も違反しないこと、および中傷的または名誉毀損的でないこと。各応募者は、違反または申し立て(もしそれが真実であれば、応募者が本コンテストに参加している間に行った行動や発言を含むがこれに限定されない、応募者の表明、保証、誓約、または義務に対する違反となるもの)に起因し、その結果生じ、そのような事項の弁護および処理における罰則、利息、および合理的な外部

の弁護士費用および費用を含む、あらゆる第三者の請求、責任、判決、損失、損害、費用、および経費から、コンテスト実施者を保護し、無害に保つことに同意するものとします。

パブリシティ譲渡: 上記の通り、応募作品に付与された権利を制限することなく、賞を受領することで、受賞者はコンテスト実施者に各受賞者の応募作品(該当する場合)、およびその氏名、ソーシャルメディアハンドル、写真、肖像、音声、経歴情報、声明、住所(都市および州)を、広告、マーケティング、宣伝、および/または広報目的で、コンテスト、コンテスト実施者、および本ルールで許可された全ての使用について、全世界において、あらゆる形態のメディアにおいて、現在知られている、または今後開発されるあらゆる手段および媒体により、永続的に、いかなる義務、通知、または受賞者への追加報酬もなく、使用することを許可したものとみなされ、各受賞者は、本ルールにより、コンテスト実施者をそれらに関する責任から解放します。

関係の性質/衡平法上の救済の放棄: 各応募者は、ここに、応募者とコンテスト実施者との関係は、秘密の関係、受託関係、またはその他の特別な関係ではないこと、および、本コンテストの目的のために応募者の応募作品をスポンサーに提供するという応募者の決定が、応募者の応募作品の要素に関して、コンテスト実施者を一般大衆の立場と異なる立場に置くものではないことを認め、同意するものとします。各応募者は、コンテスト実施者がアイデア、ストーリー、デザイン、およびその他の文芸素材を幅広く入手できること、およびコンテスト実施者に常に新しいアイデアが提出され、またはコンテスト実施者の従業員によって開発されていることを理解し、認めます。また、各応募者は、テーマ、アイデア、プロット、形式、その他の点で、多くのアイデアが応募作品および/または応募作品と競合する、類似する、または同一である可能性があることを認めるものとします。各応募者は、コンテスト実施者がそのような類似または同一の素材を使用した結果、そのような応募者がいかなる補償を受ける権利もないことを認め、同意するものとします。各応募者は、応募作品および応募作品の著作権の侵害または保護に関して、コンテスト実施者が直接的または間接的、代理的、寄与的、その他を問わず、いかなる義務または責任も現在および将来にわたって負わないことを認め、同意するものとします。最後に、各応募者は、コンテストに関連して投稿された応募作品またはその他の素材のコンテスト実施者による実際のまたは申し立てられた利用または使用に関連または起因する応募者の請求に関して、それによって該当する応募者に生じた損害は、回復不能または差止命令による救済またはその他の衡平法上の救済を求めるに足るものではないこと、およびそのような場合における応募者の権利および救済は、損害賠償請求権(もしあれば)に厳格に限定されることを認めます。

使用義務なし: コンテスト実施者は、応募作品を使用する義務、または応募作品を利用する義務、または開始された場合、その配布または利用を継続する義務(明示的または黙示的に)を負わないものとし、コンテスト実施者は、法的な正当性または弁解の有無にかかわらず、理由の如何を問わず、いつでも応募作品の使用を放棄することができるものとし、応募者はそれを理由に損害賠償またはその他の救済を受ける権利を有しないものとします。

日程と締め切り/応募予定者数: 本コンテストのユニークな性質と範囲のため、スポンサーは、本公式ルールに留保されたその他の権利に加えて、本コンテストまたはその他のコンテストの運営に適用される日付または期限を変更する権利を留保します。スポンサー、コンテストに参加する応募者の数を正確に予測することはできません。

さらなる資料: スポンサーが、本公式ルールの目的および趣旨を実現するために、追加的な譲渡証書、応募作品に関する従事証明書、またはスポンサーが合理的に必要なその他の書類を確保すること

を希望する場合、各応募者は、スポンサーの要求に応じて、これらに署名することに同意するものとします。

一般責任免除/不可抗力:各応募者(および未成年の応募者の親または法定後見人)は、スポンサーが(A)本コンテストまたは本コンテストに関連する活動への参加、または応募者による賞品の受領、受領、所有、および/または使用または誤用に直接的または間接的に起因する、あらゆる種類の費用、傷害、損失、または損害(死亡および身体傷害を含むがこれらに限定されない)について責任を負わないものとし、本書により免責されるものとし、また、(B)いかなる賞品に関しても、その品質または特定目的への適合性を含むがこれに限定されず、事実上または法律上、明示または黙示を問わず、いかなる保証、表明、または保証も行わないことに同意するものとします。スポンサーは、Discord サーバーへのアクセス、コンテストへの参加、またはコンピュータシステム、電話回線、ハードウェア、ソフトウェア、またはプログラムの不具合、その他のエラー、障害、コンピュータ通信の遅延、または人為的または技術的なネットワーク接続に起因する応募者またはその他の人のコンピューターシステムへの損害について、一切の責任を負いません。上記の一般性を制限することなく、スポンサーは、応募作品または賞通知の不完全、判読不能、誤送信、誤印刷、遅延、紛失、破損、盗難、郵送期限切れ、またはネットワーク、サーバー、衛星、インターネット・サービスプロバイダー、ウェブサイト、またはその他の接続の喪失、中断、アクセス不能、利用不能、またはコンピュータ、電話、ケーブル通信の誤通信、障害、混乱、スクランブル、遅延、誤送信、または技術的な不具合、障害、困難、種類や性質を問わずその他のエラー、または情報の不正確または不正確な取得、または情報の取得の失敗について責任を負いません。スポンサーは、独自の裁量で、本公式ルールに違反して応募プロセスやコンテストの運営、または Discord サーバーを改ざんする行為、スポーツマンシップに反する行為や混乱を招く行為、コンテストの合法的な運営を混乱させたり損なわせたりする意図のある行為、または他者を困らせたり、虐待したり、脅したり、嫌がらせをしたりする行為が認められた個人を失格とする権利を留保し、法律で認められている最大限の範囲で、そのような人物に対して損害賠償やその他の救済を求める権利を留保します。機械的に複製されたもの、判読できないもの、不完全なもの、偽造されたもの、ソフトウェアで生成されたもの、その他の自動化された複数の応募は受け付けられません。実際に応募作品を投稿した個人の身元に関する紛争がスポンサーの満足する形で解決されない場合、該当する応募作品は不適格とみなされる場合があります。スポンサーは、コンテストが技術的に損なわれている、または不正行為、技術的な問題、障害、不具合、その他スポンサーの管理範囲を超えた原因により、本コンテストの完全性、運営、安全性、適切な実施、および/または実現可能性が破壊された、または著しく損なわれたとスポンサーが独自の裁量で判断した場合、コンテストを修正、延長、中断、または終了する権利を留保します。適格な応募作品の数が不十分であった場合、および/または、スポンサーが、火災、洪水、地震、暴風雨、伝染病、パンデミック、公衆衛生危機、疾病、ウイルス、病気、もしくは集団発生、またはその他の類似もしくは非類似の自然災害、天災地変、暴動もしくは内乱、政府もしくは政府当局の行為、停電、衛星もしくは機器の故障、電気通信回線の故障、または第三者が運営する工場、機械もしくは車両の故障もしくは損傷、労働争議、ストライキ、またはロックアウト、戦争またはそのおそれ、武力紛争、テロ攻撃、戦争(宣言されたもの、宣言されていないもの、またはそのおそれのあるもの)、爆発、核兵器、または化学的もしくは生物学的汚染、または政府による旅行禁止、移動または集会への制限、またはその他の政府によるあらゆる種類の命令、裁判所または管轄区域の命令を含むがこれらに限定されない、またはスポンサーの合理的な支配の及ばないその他の原因(それぞれ「**不可抗力**」の事象または出来事)により、賞品の授与または本コンテストの継続を妨げられた場合、スポンサーは本コンテストを修正、中断、または終了する権利を留保します。コンテストが指定された終了日前に終了した場合、スポンサーは、(可能であれば)終了の原因となった事象が発生した日の時点で受領された、資格のある、疑いのない全ての応募作品の中から受賞作を選出する場合があります。本公式ルールに記載されている賞の種類と数量のみが授与されます。本公式ルールは、スポンサーの正当な権限を有する代表者が法律に従って発行する書面を除き、いか

なる方法によっても変更または修正できません。本公式ルール of のいずれかの条項が無効または執行不能であっても、その他の条項の有効性または執行可能性に影響を与えないものとします。いずれかの条項が無効または強制力がない、もしくは違法と判断された場合、公式ルールはそれ以外の点では有効であり、無効または違法な条項がここに含まれていなかったかのように、その条項に従って解釈されるものとします。

準拠法/裁判管轄: この公式ルールの構築、有効性、解釈および執行可能性、または本コンテストに関連する応募者とスポンサーの権利および義務に関する全ての問題および疑問は、メリーランド州法に準拠し、メリーランド州法以外の司法管轄区域の法律を適用させるような法の選択または法の抵触に関する規則に影響されることなく、メリーランド州法に従って解釈されるものとします。

仲裁に関する規定: 本コンテストに参加することにより、各応募者は以下の事項に同意するものとします: (i) (a) 本コンテスト、(b) 賞の授与または償還、および/または (c) 本仲裁合意の範囲または適用可能性の決定に関連して、応募者がコンテスト実施者を持つ可能性のある、または応募者がコンテスト実施者に対して持つ可能性のある、全ての紛争は、JAMS によって管理され、JAMS の規則に従って唯一の仲裁人の前で行われる、最終的かつ拘束力のある仲裁によって排他的に解決されること (ii) 本仲裁合意は、州際通商に関わる取引に従って締結されたものであり、連邦仲裁法 (「**FAA**」) 9 U.S.C. §§ 1-16 連邦仲裁法に準拠するものとする (iii) 仲裁はメリーランド州の Bethesda で開催されること (iv) 仲裁人の決定は、本公式ルールの条件、および該当する応募者がコンテストに関連して締結した可能性のある、ここで言及されているその他の契約の条件によって支配されること (v) 仲裁人は、FAA および適用される時効と一致するメリーランド州法を適用するものとし、法律で認められた特権の主張を尊重すること (vi) 集団または代表ベースで仲裁されるいかなる請求の権限もないものとし、仲裁は応募者および/またはスポンサーの個別の請求のみを決定することができ、仲裁人は、同様の立場にある他の個人または当事者の請求を統合または合議することはできないこと (vii) 仲裁人は、応募者またはスポンサーに対して懲罰的損害賠償を裁定する権限を持たないこと (viii) 仲裁の費用が訴訟の費用と比較して法外であることを応募者が証明できる場合、スポンサーは、仲裁が費用法外であることを防止するために仲裁人が必要であるとみなす限り、仲裁に関連する応募者の申立および審理費用を支払うこと (ix) 上記 (vi) を除き、本仲裁規定の一部が無効、執行不能、もしくは違法とみなされた場合、または JAMS の規則と抵触する場合、本仲裁規定の残りの部分は有効に存続するものとし、無効、執行不能、違法または抵触する規定が本規約に含まれていなかったかのように、本規約の条項に従って解釈されるものとする。ただし、サブパート (vi) が無効、執行不能または違法であると判断された場合、本仲裁規定の全体は無効となり、応募者およびスポンサーのいずれも、紛争を仲裁する権利を有しないものとします。JAMS および/または JAMS のルールの詳細については、JAMS のウェブサイト (www.jamsadr.com) をご覧ください。

受賞者リスト/公式ルール: 法的に義務付けられている受賞者リストのコピーを入手するには、返信用封筒に切手を貼って下記までお送りください: The ESO "Welcome Home" Housing Contest Winners List, Bethesda Softworks LLC, 1370 Piccard Drive, Rockville, Maryland 20850. そのような要請は全て、コンテスト期間終了後 6 週間以内に受理されなければなりません。この公式ルールは、コンテスト期間中に関連付けられた Woobox のページに掲載されます。